

三方パラペットの片流れ屋根の作成方法

文書管理番号：1010-03

Q. 質問



三方パラペットの片流れ屋根を作成したい。

パラペットは真っ直ぐにたちあげ、中の屋根面に勾配をつけて片流れの屋根にしたい。

A. 回答

下のような水下側を除いて三方向にパラペットを設けた片流れの屋根を作成する手順を説明します。



このような屋根を作成する場合、 (屋根自動配置) または  (三方パラペット) を利用します。それぞれの入力方法を説明します。

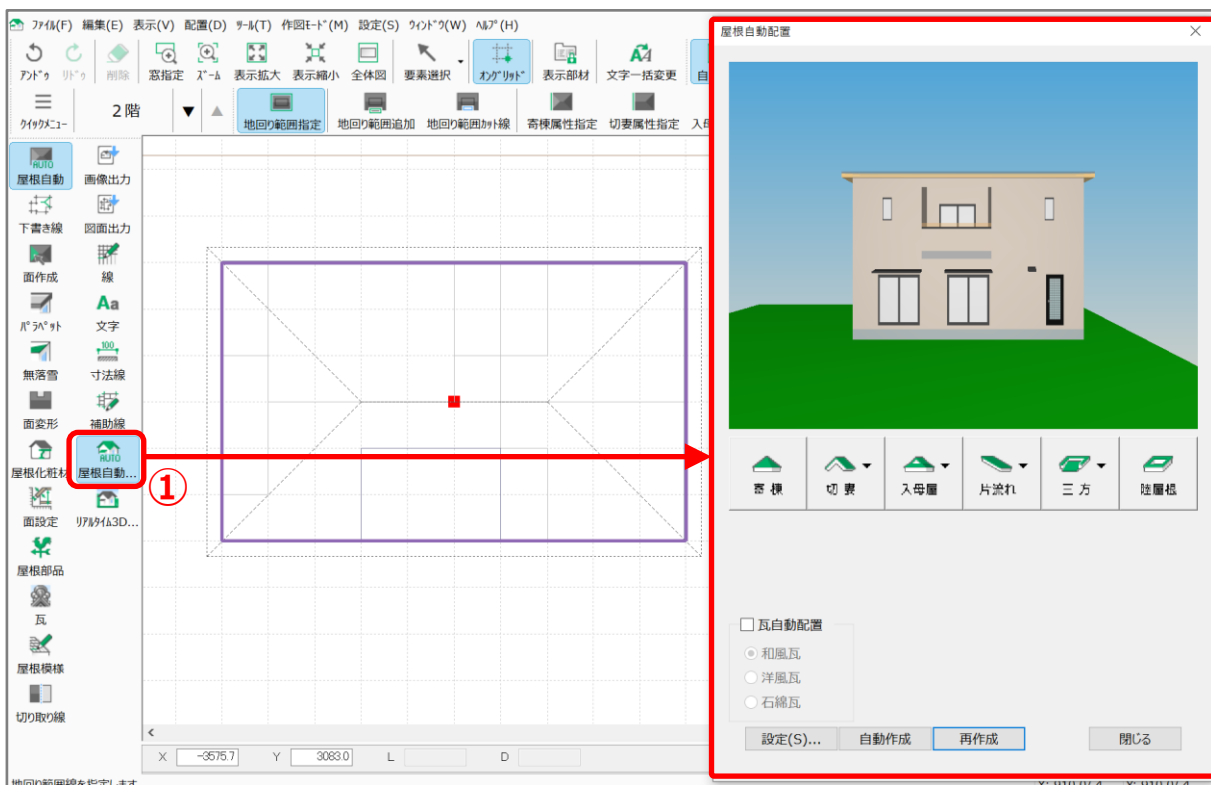
操作手順：屋根自動配置

ここでは、地回り範囲線が入力されている状態から操作説明を行います。

地回り範囲線が入力されていない場合は、 (屋根自動) をクリック後、 (地回り範囲指定) をクリックし、 (自動認識) をクリックして地回り範囲線を入力してください。

① (屋根自動配置) をクリック

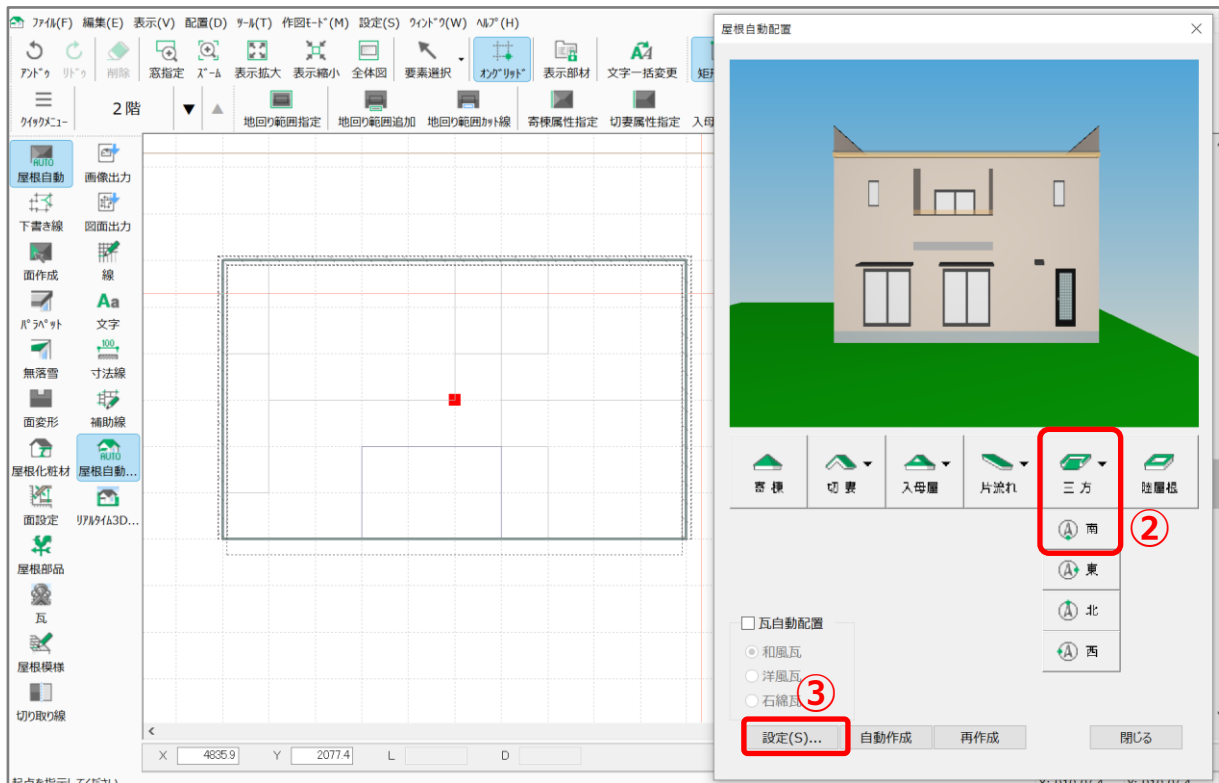
- * 屋根自動配置の設定画面が表示されます。
- * すでに屋根自動配置の設定画面が表示されている場合は、 (屋根自動配置) をクリックせずにそのまま操作手順②に進んでください。



② 屋根自動配置の設定画面内の「三方」にマウスをあて、水下側となる方向をクリック

* ここでは「南」をクリックします。

* 屋根の予想形状が、東、西、北の三方パラペットで、南側を水下とする片流れ屋根の形状に変わります。



③ 「設定」をクリック

* 屋根自動作成の画面が表示されます。

④ 「三方パラペット」のタブをクリックし、各項目の設定を行い「OK」をクリック

* ここでは、

名称「パターン5」

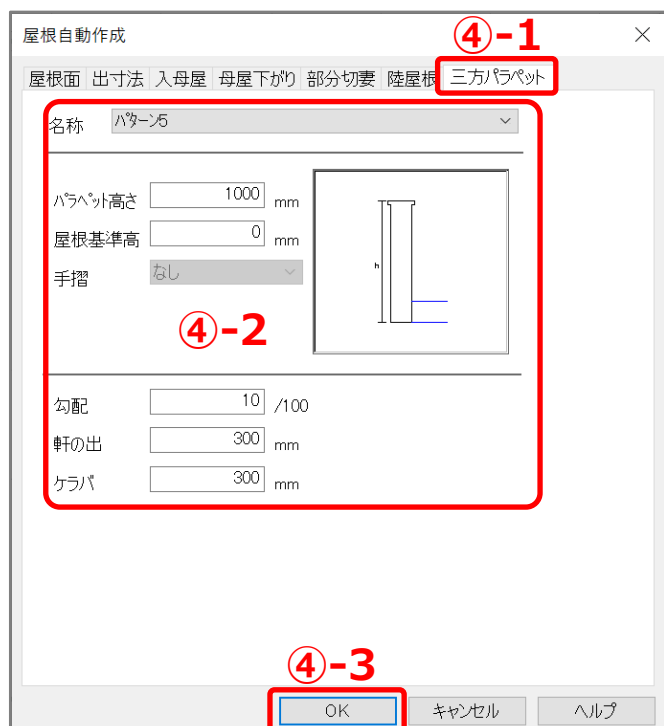
パラペット高さ「1000」mm

屋根基準高「0」mm

勾配「10」/100

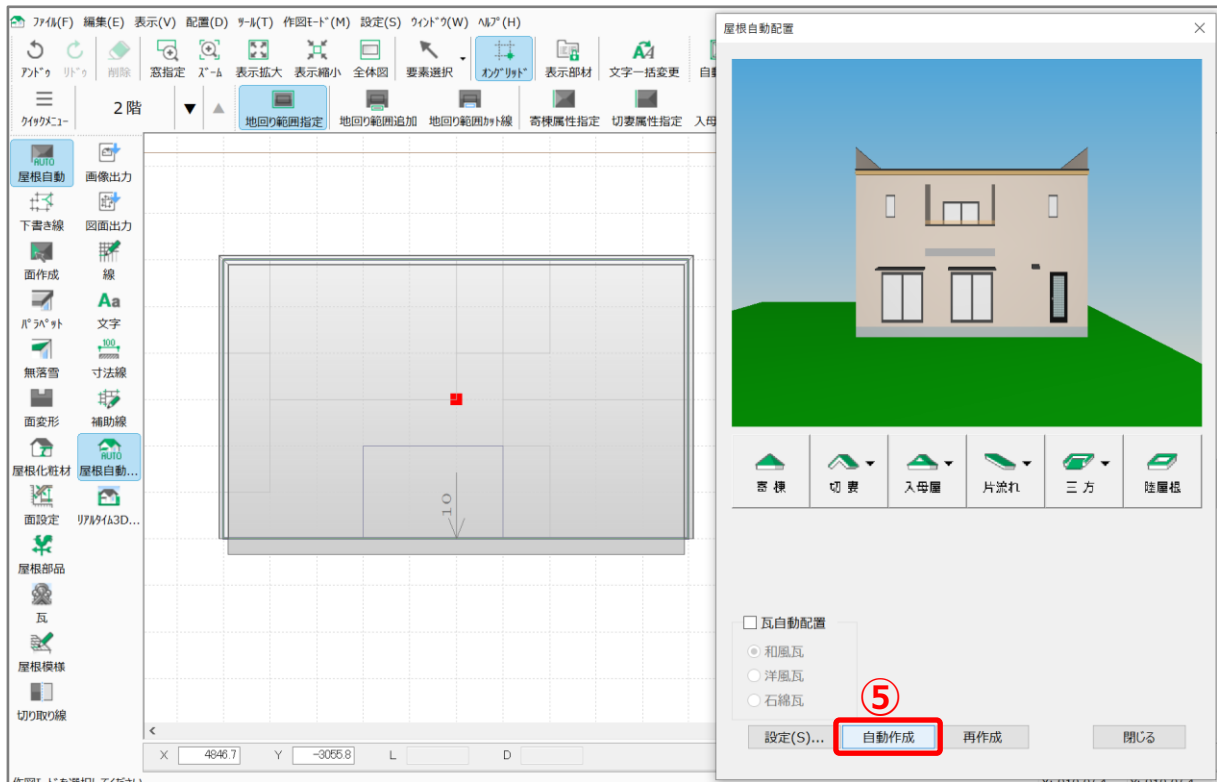
軒の出「300」mm

ケラバ「300」mm で設定します。



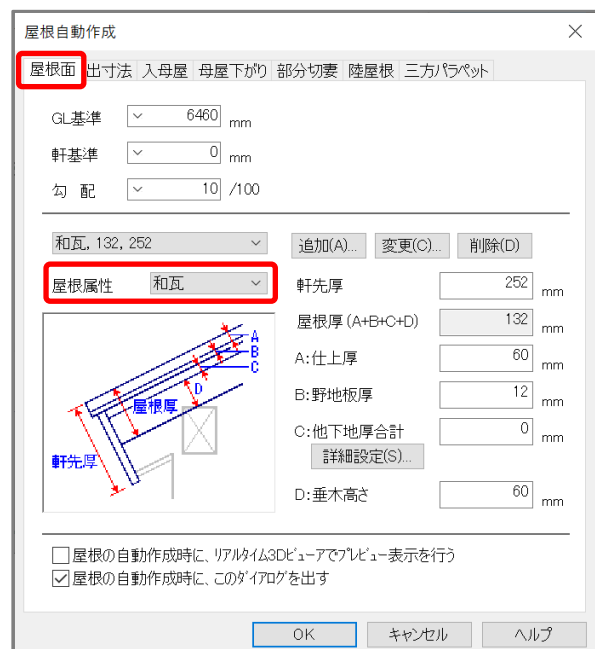
⑤ 「自動作成」をクリック

- * 南側に流れる片流れ屋根の周囲、東、西、北にパラペットが生成される三方パラペット屋根が入力できました。



【参考】屋根属性

片流れ屋根の屋根属性は、屋根自動作成の画面の「屋根面」タブにある「屋根属性」で選択された属性で入力されます。



操作手順：三方パラペット

ここでは、地回り範囲線が入力されていない状態で操作説明を行います。

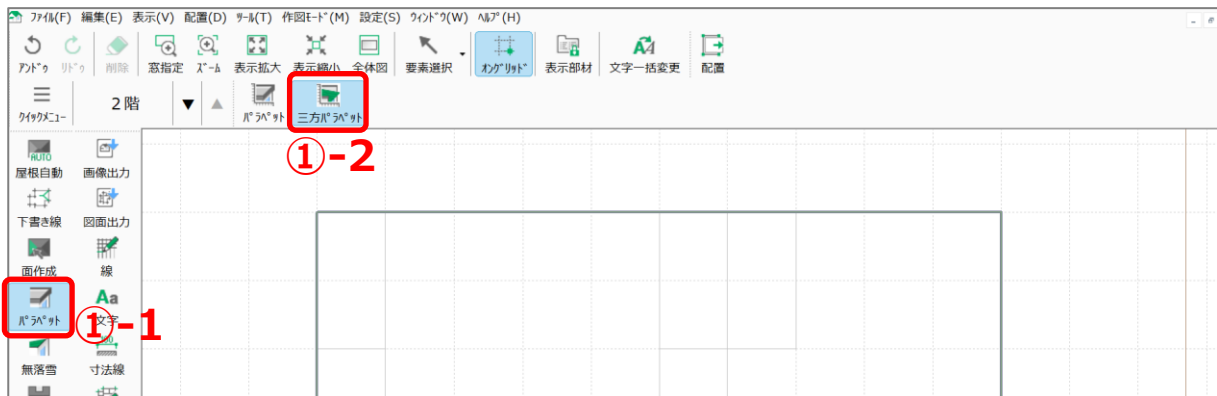
地回り範囲線が入力されている場合は、 (要素選択)で選択して削除してください。

【参考】屋根属性

(三方パラペット)で配置される片流れ屋根の屋根属性は、 (面設定)の設定に準じます。

(三方パラペット)で屋根を入力する前に (面設定)をクリックし、設定内容をご確認ください。

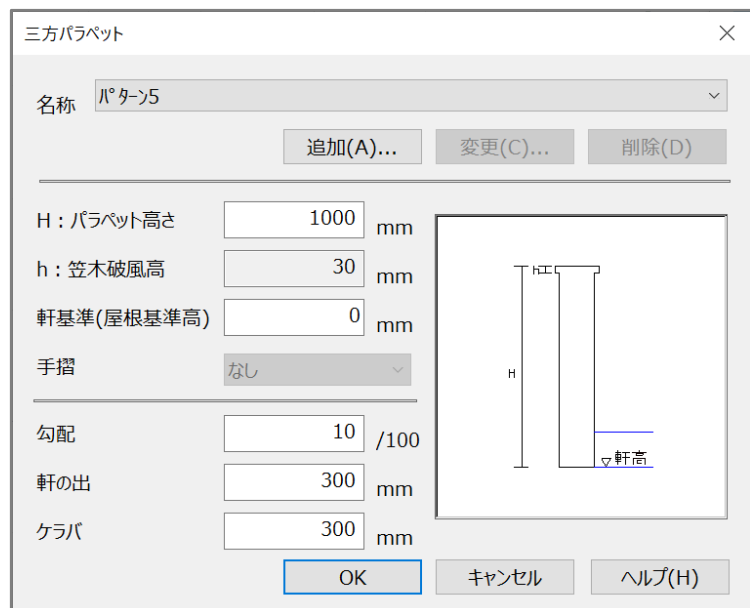
- ① (パラペット)をクリックし、 (三方パラペット)をクリック



* 三方パラペットの設定画面が表示されます。

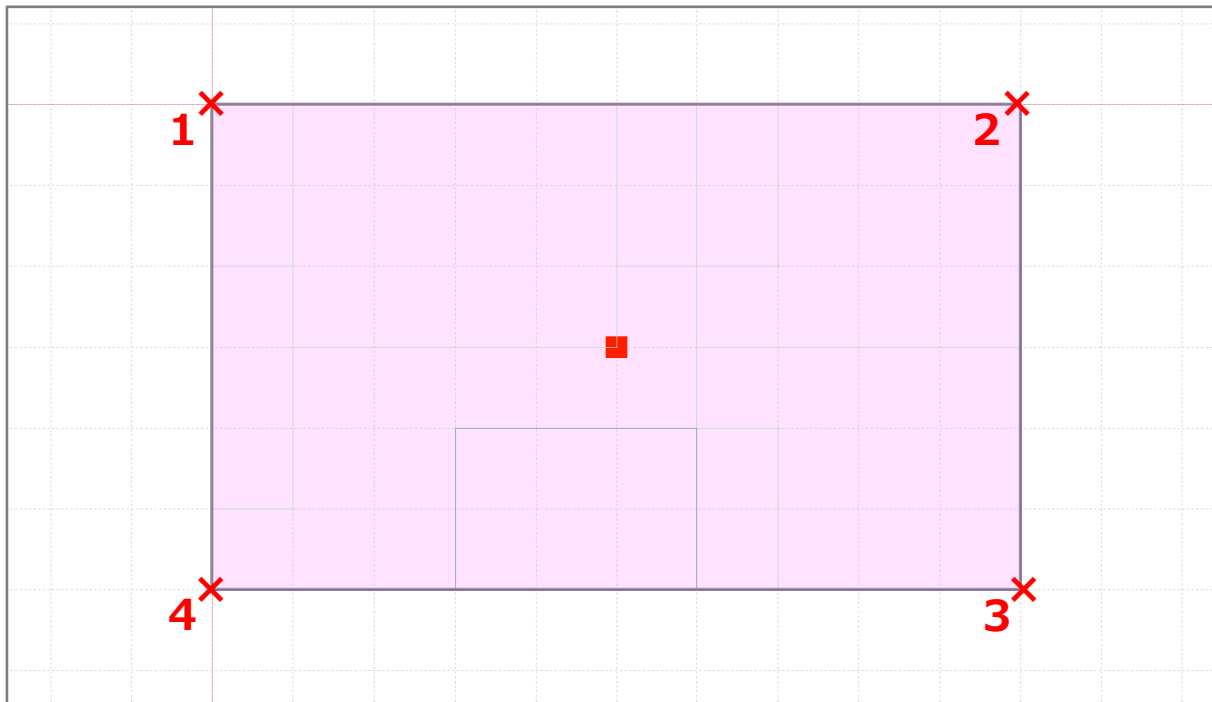
- ② 各項目の設定を行い「OK」をクリック

* ここでは、名称「パターン5」
 パラペット高さ「1000」mm
 軒基準(屋根基準高)「0」mm勾
 配「10」/100
 軒の出「300」mm
 ケラバ「300」mm
 で設定します。



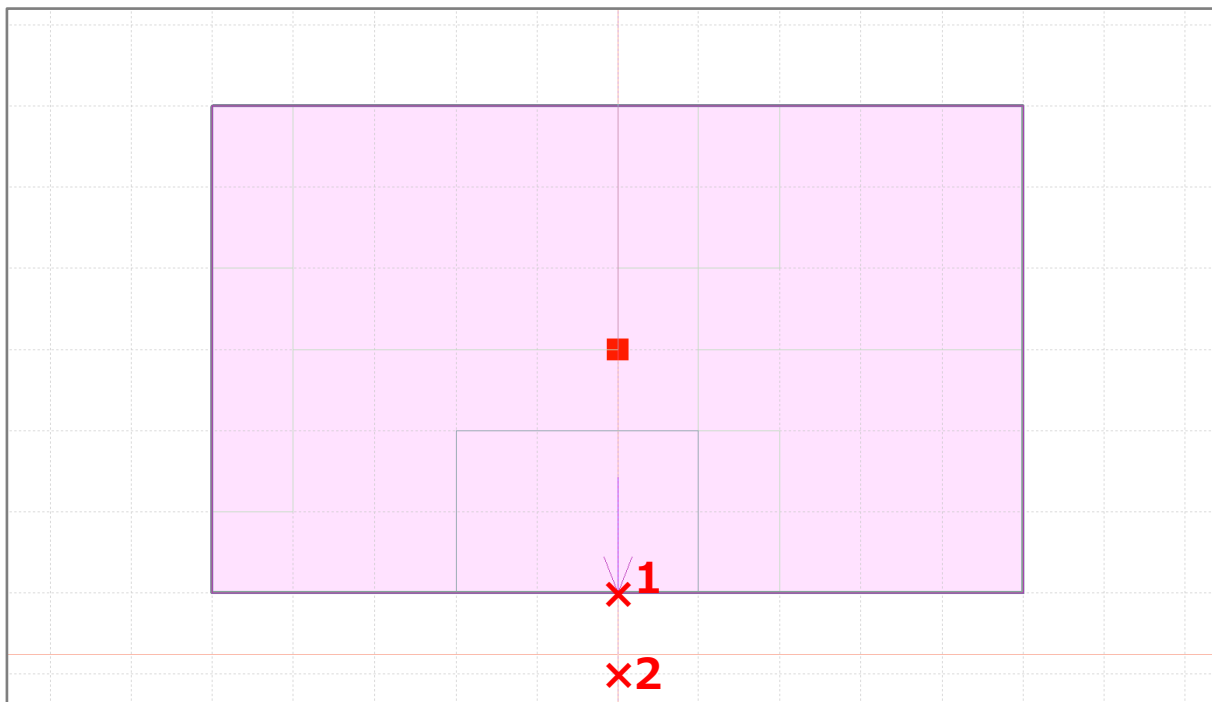
③ 屋根をかける範囲を囲む

- * ここでは、1→2→3→4の順にクリックして範囲を確定します。
- * 囲まれた範囲がピンク色になります。



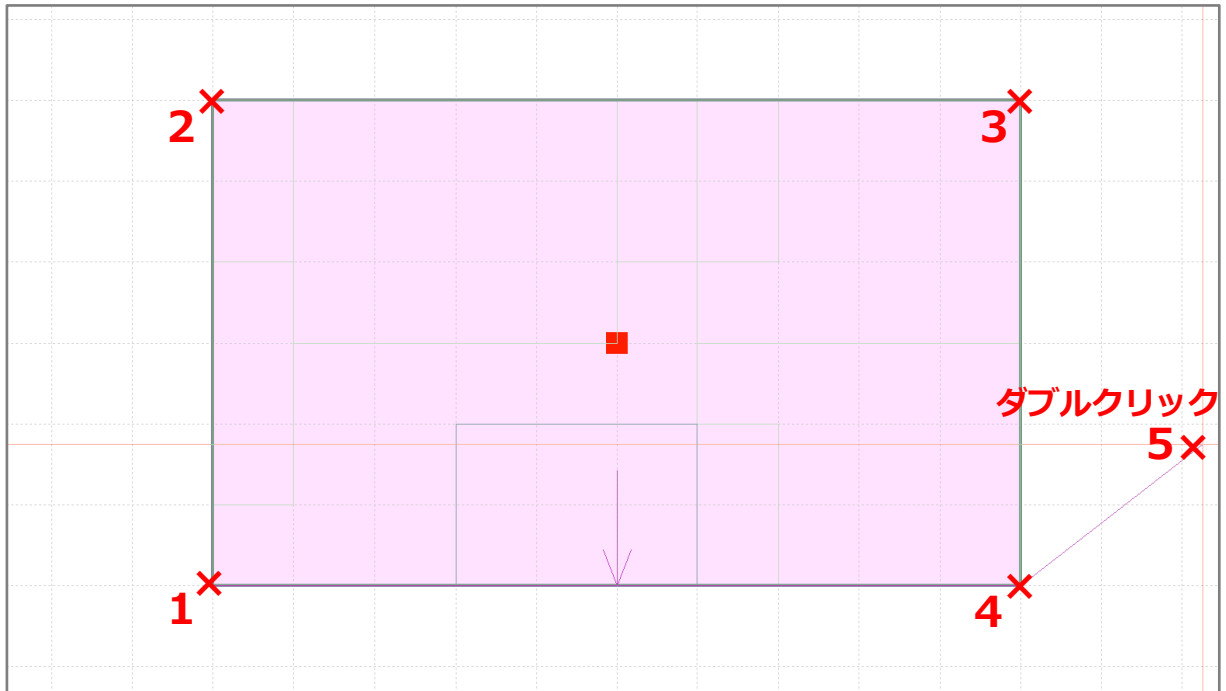
④ 基準点（軒桁の高さ）を指示し、流れ方向に矢印を向けてクリック

- * 三方パラペットの設定画面で設定した「軒基準(屋根基準高)」の位置でクリックします。
ここでは、水下側の外郭線上でクリックします。

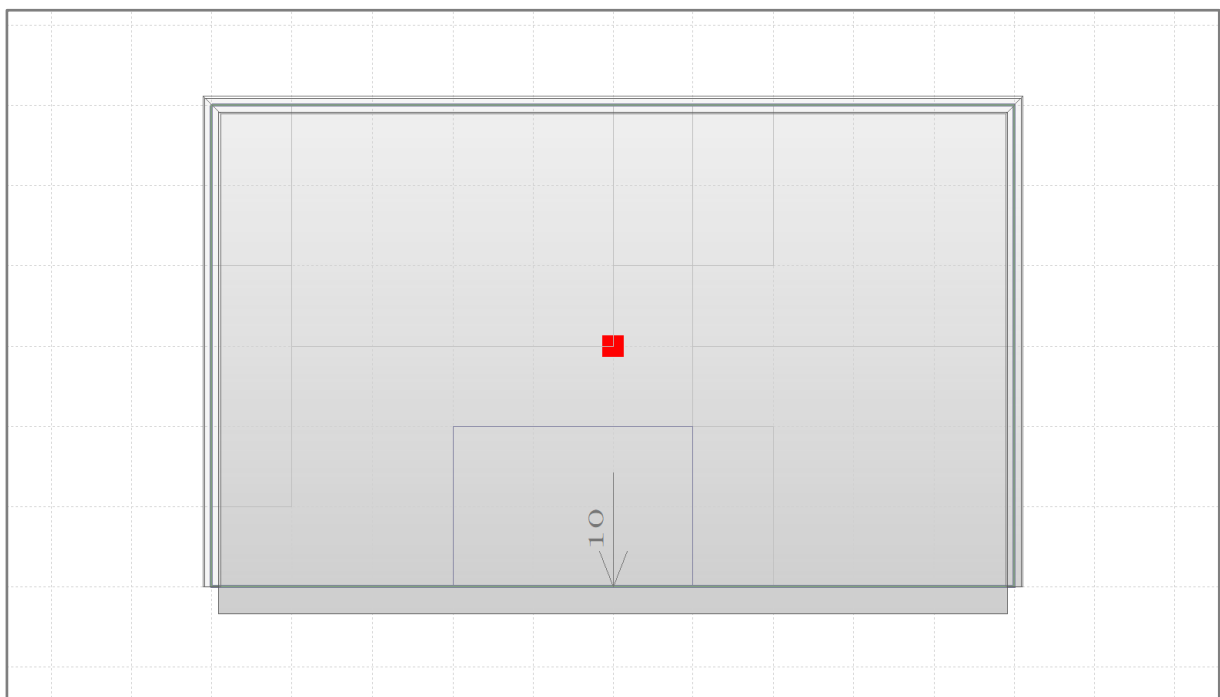


⑤ パラペットの範囲を指示し、外側でダブルクリック

- * ここでは、1→2→3→4の順にクリック後、外側にマウスを移動させてダブルクリックします。
- * 壁芯上でクリックしてください。





- * パラペットの範囲を指示後、外側でダブルクリックすることで、パラペットの内外が正しく設定されます。
- * パラペットの入力完了すると、指定した設定の片流れ屋根と共に、指示した範囲にパラペットが配置されます。




参考


パラペットや屋根面は、配置後に高さ等の変更ができます。

設定の変更は  (屋根伏図) や  (リアルタイム3Dビューア) から行えます。

- 屋根伏図での変更

- ①  (要素選択) で、入力済みのパラペットまたは屋根面をクリック
- ② 右クリックメニューを表示し、パラペットの場合は「パラペット属性変更」を、屋根面の場合は「屋根高さ変更」をクリック
 - * パラペットの場合はパラペットの設定画面が、屋根面の場合は面設定の画面が表示されます。
- ③ 設定を任意に変更し、「OK」をクリック
 - * パラペットまたは屋根面の高さ等の設定が変更されます。

- リアルタイム3Dビューアでの変更

- ①  (要素選択) で、パラペットまたは屋根面をクリック
- ② 右クリックメニューを表示し、「プロパティ」をクリック
 - * パラペットの場合はパラペットの設定画面が、屋根面の場合は面設定の画面が表示されます。
- ③ 設定を任意に変更し、「OK」をクリック
 - * パラペットまたは屋根面の高さ等の設定が変更されます。