

## 最適化 (グルーピング) の影響について

文書管理番号:1020-02

## Q.質問

3D パースで、部品の模様が小さくなってしまう。

部品に貼った部材色の模様が、異なる大きさで表現される。

## A.回答

3Dパース(カラー立面、鳥瞰図も同様)では、より快適に操作が行えるよう、部品や部材に「最適化」 を施しています。

「最適化」は、同じ素材の部品や部材をグループ化してまとめて処理することで、軽量化・高速化を図 ります。

「最適化」されている部品や部材は、最小単位が「パーツ」になりますので、面ごとにテクスチャの設 定ができません。

そのため、部品に設定した部材色の模様が、設定した大きさで表現されないことがあります。



これは、「最適化」を解除することで対処ができます。

「最適化」は、「作成条件」で対象となるすべての部品や部材ごとに一括で設定(P.4 参考②)できますが、部品単位で個別に解除することができます。



ここでは、外構図で (外構部品)  $\rightarrow$  (塀)  $\rightarrow$  「壁(穴あり)横長\_N」を配置し、3D パースで外壁と

部品に同じ部材色を貼った例について説明します。

£∃ 部品配置						– 🗆 X
£τ ∨	~	検索 夕あい	まい検索			インボート 🏊
	董	図】 ★ 記置部品 お気に入り			パース表示	32 部品
□ - 〇 グルーブ別 - 〇 オリシナル						配置基準
	壁(穴あり)横長日 1500×120×800	壁(穴あり)横長 I 1100×120×800	壁(穴あり)横長 J 1200×120×1000	壁(穴あり)横長ド 1300×120×1000	Y	
		1.1	1.1.1.1	(#	□部品の反転	● 基準線
	1111		1	115	基準 GL基準 設置   X Y   1600 mm   1600 mm   120   1600 mm   120   大し   収納率対象 収納有分   線種指定   ● サポート会員のみ利用可能	設置高さ 0 mm 高さ
						120 mm 800 mm
	壁(穴あり)横長」 2000×120×800	壁(穴あり)横長_M 880×120×800	壁(穴あり)積長N 1600×120×800	壁(穴あり)縦長_A 800×120×1200		120 mm 800 mm
		[]	1	1		n有効率 100 % <b>実線</b> 能
	壁(穴あり)縦長B 900×120×1200	壁(穴あり)縦長_C 800×120×1600	壁(穴あり)縦長_D 700×120×1400	壁(穴あり)縦長_E 1000×120×1000		
	5.					
	0+/+.11/4 E _			B#/	✓ OK	キャンセル ヘルフで日)

## 操作手順

(3Dパース)の画面右下にある要素の選択モードをクリックし、「同名パーツ」「パーツ」「面」のいずれかに変更



\* 右クリックメニューの「選択モード変更」または「編集」⇒「選択モード変更」からも変更できます。



- ② 最適化を解除したい部品を選択後、右クリック
  - \* パースの右クリックメニューが表示されます。



- ③ 「最適化解除」をクリック
  - \* 選択した部品の最適化が解除されます。最適化を解除後、部材色の模様の表示が変わらない場合は、改めて部材色を設定してください。





参考①

「最適化」されている場合は、最小単位が「パーツ」になりますので、選択モードを「面」にしていて も面単位で選択ができません。

「最適化」を解除すると、面単位で選択ができ、面分割も可能となります。 部品によって、一部の面だけ色を変更したい場合などに利用できます。

参考②	
最適化」は、  🤁 (作成条件)で対象となるすべての部品や部材ごとに、一括で設定できます。	
作成条件	
軸組 屋根 破風 内部 外部 床下換気口 敷地 電灯 部材色 最適化 編集情報	
────────────────────────────────────	
☑部品 ☑ SPEED部品 ☑ 外構部品 ☑ 屋根部品 ☑ 建具	
□ 出窓部品 □ 階段 □ 太陽光パネル □ 廻縁 □ 幅木	
☑樋 ☑フェンス ☑3D建物 ☑チェーンポール ☑可変扉	
☑ 可変加→ポート ☑ 可変物置	
高速化(グルービック)は、各部材をまとめて処理することで、高速化を図っています。 高速化の場合、以下の制約がありますので、必要に応じて該当部材のチェックを 外してご利用ください。 ①面ごとにテクスチャの向きが設定できない ②部材名称が同じ場合、一部の面だけ色変更できない	
コンカン・ション・ション・ション・ション・ション・ション・ション・ション・ション・ショ	

ただし、入力している部品や部材ごとに一括で設定しますので、チェックを外すと、対象の部品や部材 すべてが「最適化」されず、変換処理に時間がかかったり、パース上での動作やレンダリングが遅くな る場合があります。

壁や床、屋根、などは、「最適化」の対象外です。