

## 3D パースでの操作履歴のアンドウ・リドウ

文書管理番号 : 1031-01

### Q. 質問

壁や床の色を間違えて変更してしまった。元に戻したい。  
必要な部材を間違えて非表示にってしまった。

### A. 回答

3D パース（カラー立面、鳥瞰図も同様）では、直前に実行した処理に対して「アンドウ」・「リドウ」が行えます。

「アンドウ」は、直前に実行した処理を取り消し、実行前の状態に戻します。

「リドウ」は、直前に取り消した処理（アンドウ）を、もう一度やり直します。

実行した処理を順にさかのぼって元に戻したり（アンドウ）、やり直す（リドウ）ことができます。

「アンドウ」・「リドウ」は、右クリックメニューから行えます。

\* 一度も「アンドウ」を行っていない場合、「リドウ」は行えません。

「アンドウ」・「リドウ」は、以下の処理が対象となります。

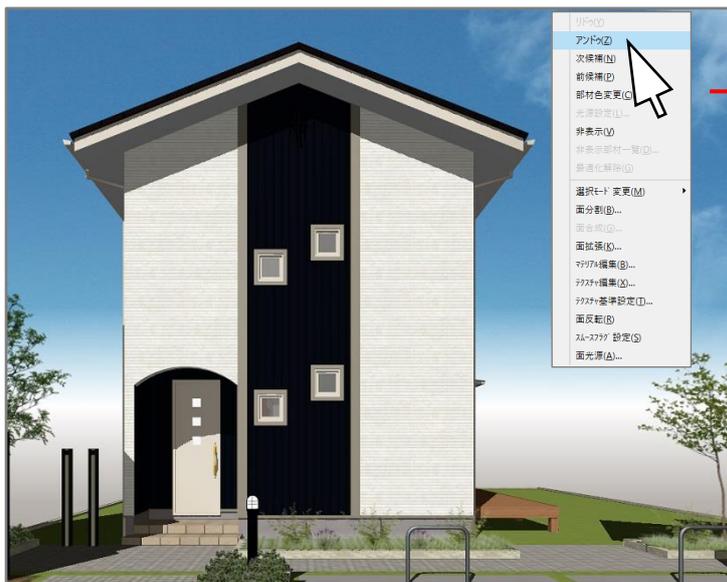
- 部材色変更
- 光源設定
- 非表示
- 最適化解除
- 面分割
- 面合成
- 面拡張
- マテリアル編集
- テクスチャ編集
- テクスチャ基準設定
- 面反転
- スムーズフラグ
- 面光源

例えば、壁や床などの部材の色を変更した際に、間違っ変更してしまい、元の色に戻したい場合は、「アンドゥ」を選択すると戻ります。



↑  
アンドゥ

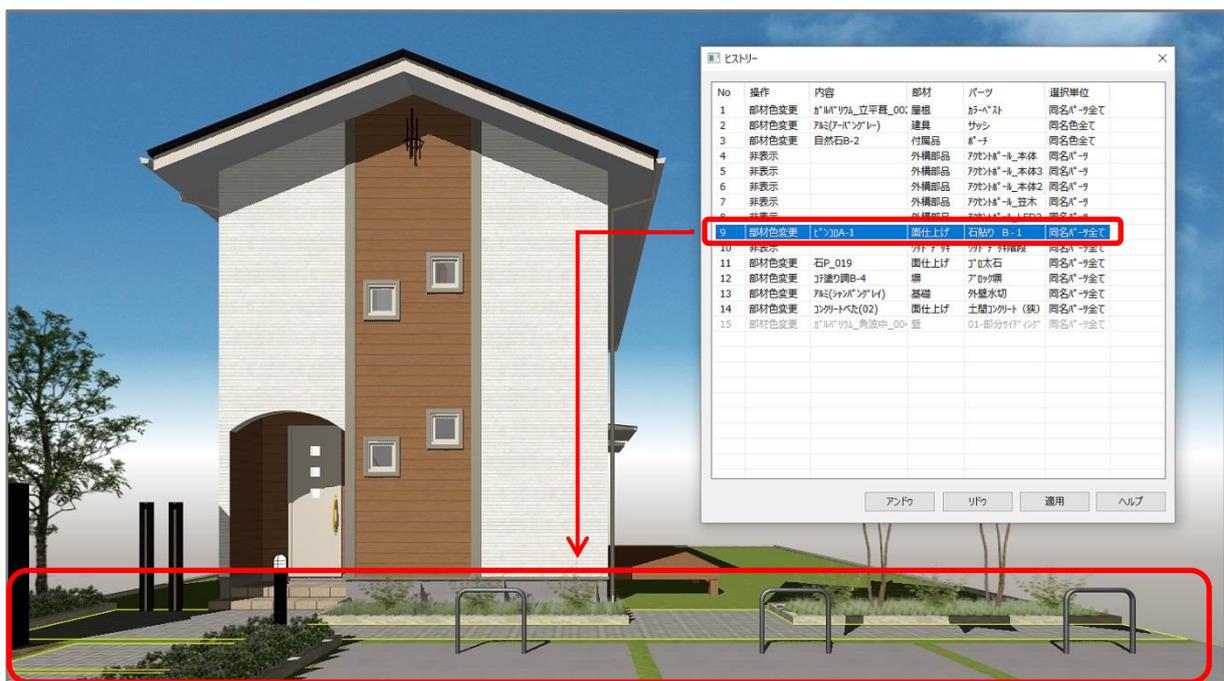
右クリック



また、ヒストリーでは操作履歴を確認でき、「アンドウ」・「リドウ」も行うことができます。  
 一段階だけではなく、複数回の処理を一度に実行することができます。  
 ヒストリーの画面は、「表示」⇒「ヒストリー」から表示できます。

No	操作	内容	部材	パーツ	選択単位
1	部材色変更	ガムリウム_立平葺_00%	屋根	ガラハースト	同名パーツ全て
2	部材色変更	FLS(アパングレー)	建具	サッシ	同名色全て
3	部材色変更	自然石B-2	付属品	ホーチ	同名色全て
4	非表示		外構部品	アケントポール_本体	同名パーツ
5	非表示		外構部品	アケントポール_本体3	同名パーツ
6	非表示		外構部品	アケントポール_本体2	同名パーツ
7	非表示		外構部品	アケントポール_笠木	同名パーツ
8	非表示		外構部品	アケントポール_LED2	同名パーツ
9	部材色変更	ピンJOA-1	面仕上げ	石貼り B-1	同名パーツ全て
10	非表示		ウットデッキ	ウットデッキ階段	同名パーツ全て
11	部材色変更	石P_019	面仕上げ	Jロ太石	同名パーツ全て
12	部材色変更	Jリ塗り調B-4	塀	アロク塀	同名パーツ全て
13	部材色変更	FLS(ジャンパングレイ)	基礎	外壁水切	同名パーツ全て
14	部材色変更	コンクリート(02)	面仕上げ	土間コンクリート (狭)	同名パーツ全て
15	部材色変更	ガムリウム_角波中_00%	壁	01-部分サイディング	同名パーツ全て

\* ヒストリー内の項目を選択すると、パース画面で該当箇所が黄色の線で選択されます。

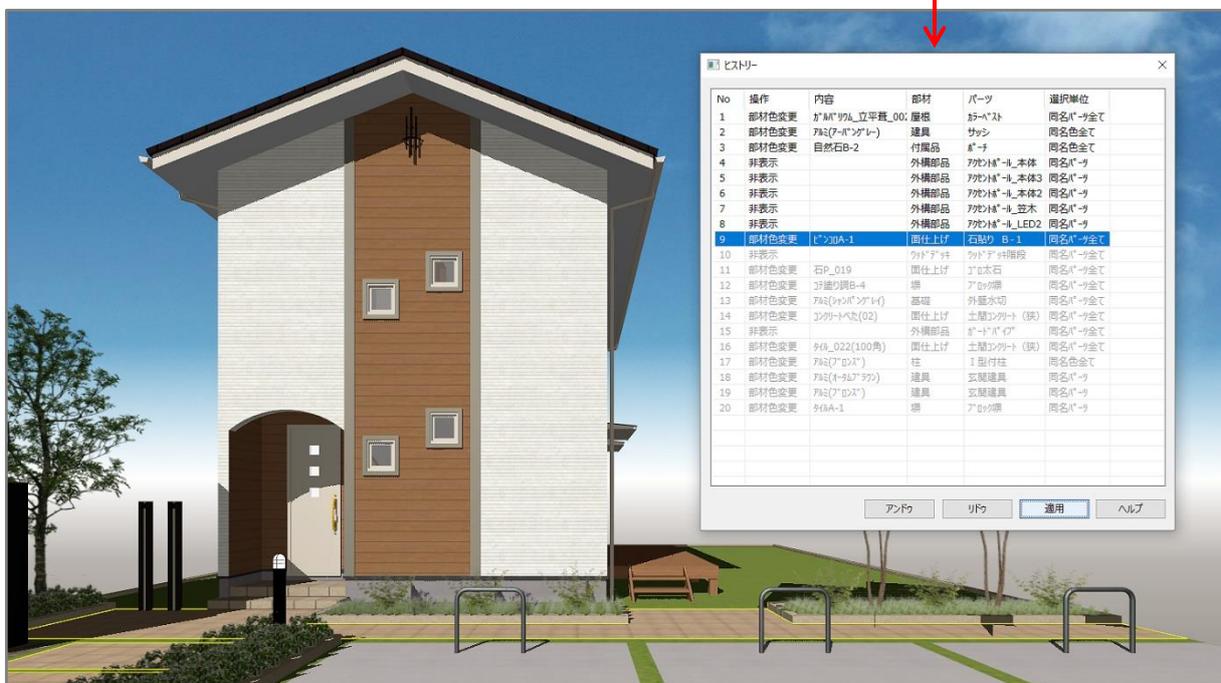
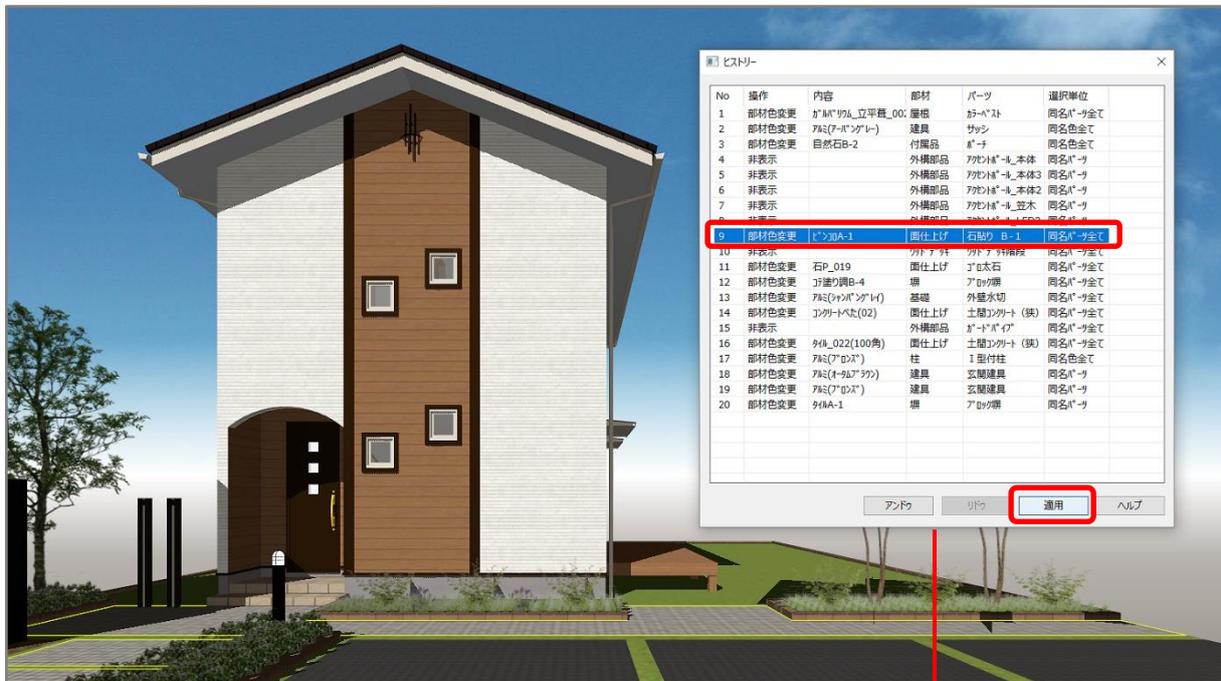


\* アンドゥを行った項目は、薄いグレーの色で表示されます。

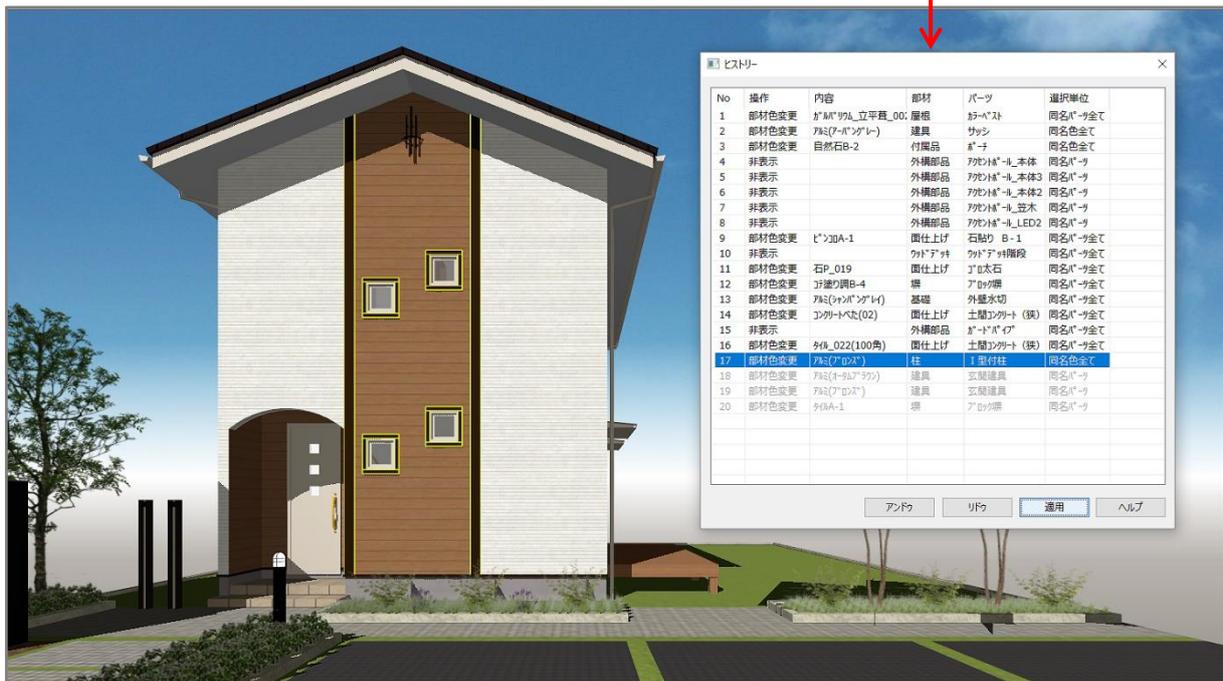
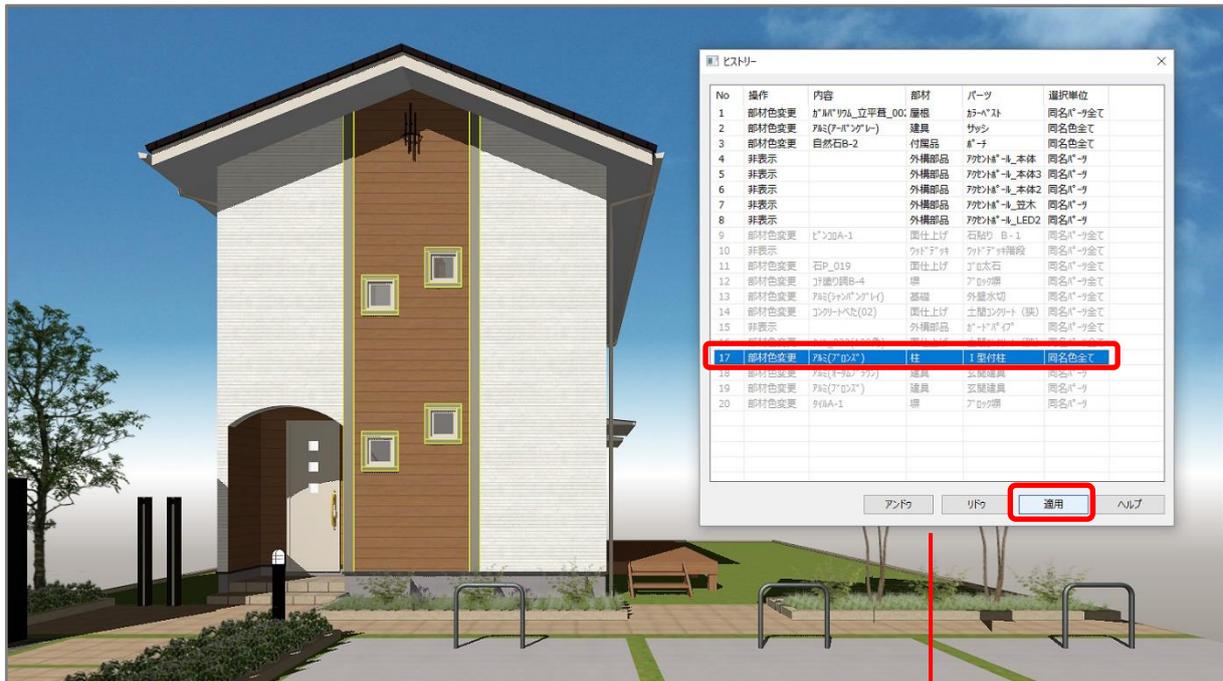
「アンドゥ」・「リドゥ」は、右クリックメニューの「アンドゥ」・「リドゥ」と同様です。

実行した処理を順にさかのぼって元に戻したり（アンドゥ）、やり直す（リドゥ）ことができます。

ヒストリー内の項目で、実行した処理を戻したい箇所の項目を選択し、「適用」をクリックすると、選択した項目以降に実行した処理をまとめてアンドゥできます。



アンドゥを行った項目で元に戻したいところの項目を選択し、「適用」をクリックすると、選択した項目以前にアンドゥを行った処理を、まとめてリドゥできます。



履歴の履歴情報表示の対象範囲も、P.1 に示している「アンドゥ」・「リドゥ」の処理対象と同様です。