

屋根手動入力のポイント

文書管理番号:1045-01

Q.質問

手動入力で屋根を作成する場合のポイントを知りたい。

A.回答

手動入力で屋根を作成する場合のポイントや注意点を説明します。

屋根手動入力のながれ

手動で入力する場合、切妻・寄棟・入母屋など、どのような屋根の場合も基本的な操作手順は同じです。 また、自動の屋根予想形状を削除して作成してください。





下書き線

(下書き線)は「(軒先線)、「(棟線)、「(隅線)の3種類があります。それぞれの入力に適した配置方法があります。名称は異なりますがすべて下書き線です。基本的にはどれを使って入力してもかまいません。

面作成

右図のように、「下書き線」と「グリッド」の間隔が近く、下書き線を選択しにくい場合は、「グリッド」の表示を OFF にして作図を行なってください。

「グリッド」の ON・OFF は、画面右下のグリッド情報の 表示、または「設定」⇒「グリッド」から変更が可能です。

<u> </u>		×	
□ゲリッドを表示	☑×Y連動	ОК	
間隔	分割数	キャンセル	
X 910 mm	X 4 ♣	^ルフ°(<u>H</u>)	
Y 910 mm	Y 4 📥		
9100,910.0 ~ 追加(<u>A</u>) 変更(<u>C</u>) 削除(<u>D</u>)			
建物モジュール 910 mm			



面設定①

GL 基準の初期値は「階基準高さ」の「軒高さ」の値が自動で入ります。

▶ (物件概要)または (高さ設定)から「階基準高さ」を設定後、 (屋根伏図)を作成します。



CPU

面設定2

「GL 基準」「軒基準」は連動しており、「GL 基準」・「軒基準」で屋根の高さが変わります。 通常、基準点を外壁(外郭)線上とした場合、面設定の「GL 基準」は GL から軒高までの距離となりま す。軒高は (高さ設定)の「階基準高さ」で設定します。

軒基準を0mmに設定(基準点の位置が軒高さと一致)





● 軒基準を-500 mmに設定(軒から-500 mm下げた位置)





面設定③(基準点の位置)

面設定で一番重要なのは、基準点(矢印の先端)の位置です。 同じ高さで基準点の位置が異なると、屋根の高さが揃いません。

● NG 例 基準点(矢印の先端)の位置が揃っていない





● OK 例 外郭線に基準点(矢印の先端)の位置がある





面設定④(基準点の移動)

基準点(矢印の先端)の位置で屋根の高さが変わります。通常、基準点は外壁(外郭)線上に配置しま す。勾配と流れ方向をあらわす矢印の先端が「基準点」です。

● 棟を基準に左右対象に基準位置を設定



● 基準点の位置を左に 1820mm 移動

下のように基準点(矢印の先端)の位置を変更することで、屋根の高さが変わります。





屋根の高さ変更

K(要素選択)で高さを変更したい屋根面を選択後、右クリック⇒「屋根高さ変更」から「GL基準」または「軒基準」の数値を変更します。

「GL 基準」に「5662mm」、または「軒基準」に「-728mm」と入力し「OK」をクリックします。

屋根面を選択⇒右クリック <u> </u> 40 ^{削除(D)} ^{前候備(P)} _{次候補(L)}		
屋根高さ変更(出)		
	GL基準 [∨] 5662 mm 軒基準 [∨] -728 mm 勾 配 [∨] 40 /100	
	カラ─ベスト, 102, 222 ~	追加(<u>A</u>) 変更(<u>C</u>) 削除(<u>D</u>)
	屋根属性 カラーベスト 〜	軒先厚 222 mm 日相厚(A+P+C+D) 102
		A:仕上厚 30 mm
		B:野地板厚
	● 「一」 「」 「」 「」 「」 「」 「」 「」 「」 「」 「	C:他下地厚合計 0 mm 詳細設定(S)
		D:垂木高さ ³⁰ mm
		ОК ‡+>セル ^ルフ*(<u>H</u>)

リアルタイム3Dビューアで確認。屋根の高さが揃います。

