

敷地と外構を一緒に変形させる方法【外構図】

文書管理番号：1294-01

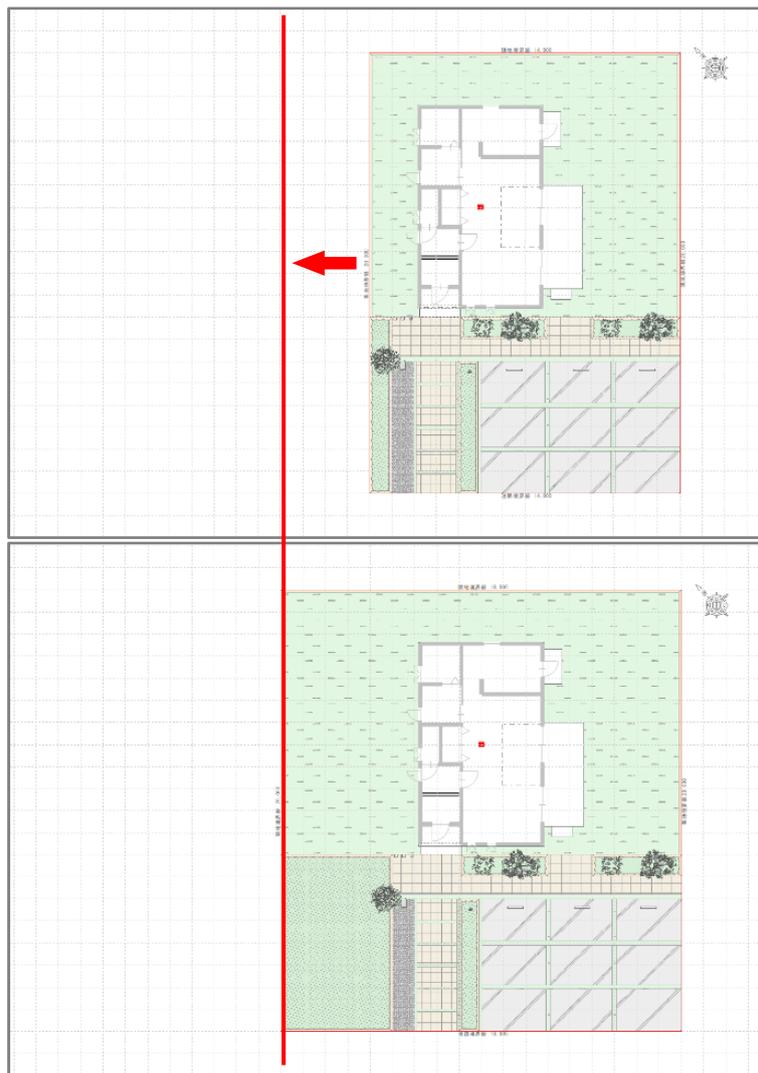
Q. 質問

敷地形状を変形したいが、フェンスやエクステリアも一緒に変形させたい。

A. 回答

敷地やフェンス、エクステリアなど、いくつかの要素をまとめて変形させる場合は、「範囲端点移動」を利用します。

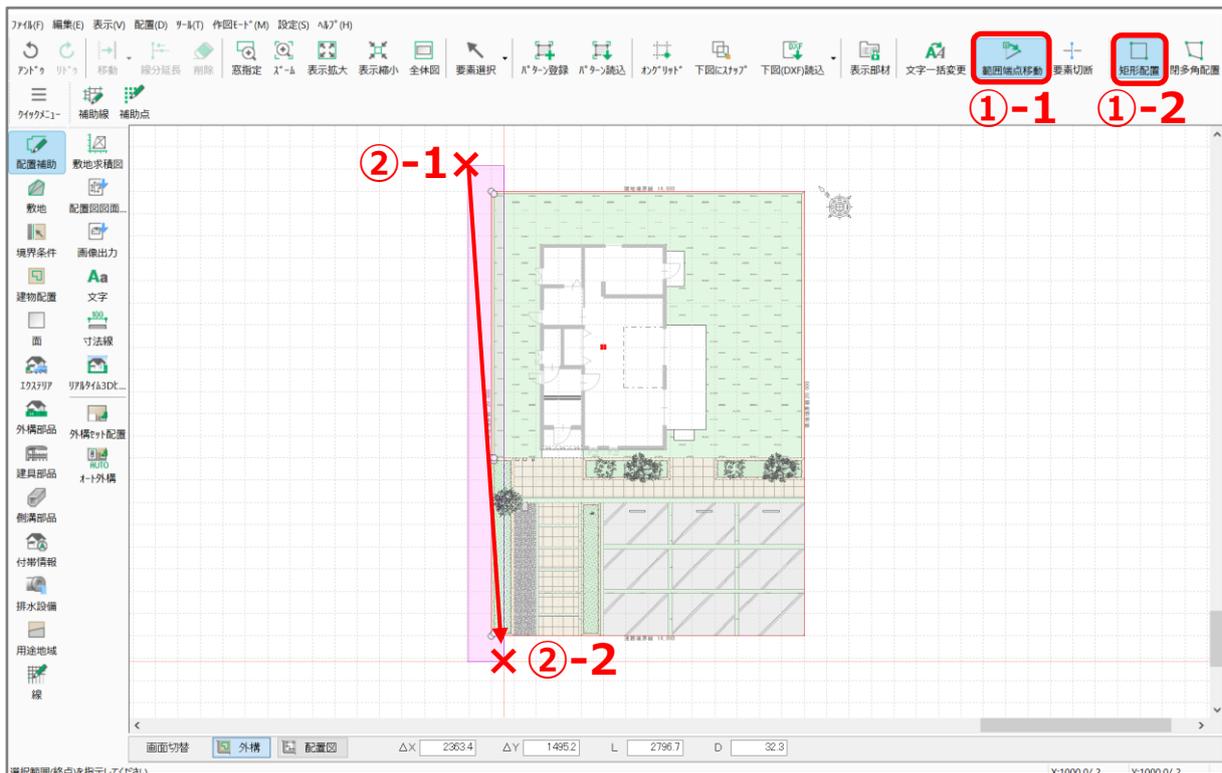
範囲端点移動では、指定した範囲内の複数の要素や要素の端点を任意に移動・伸縮できます。



操作手順

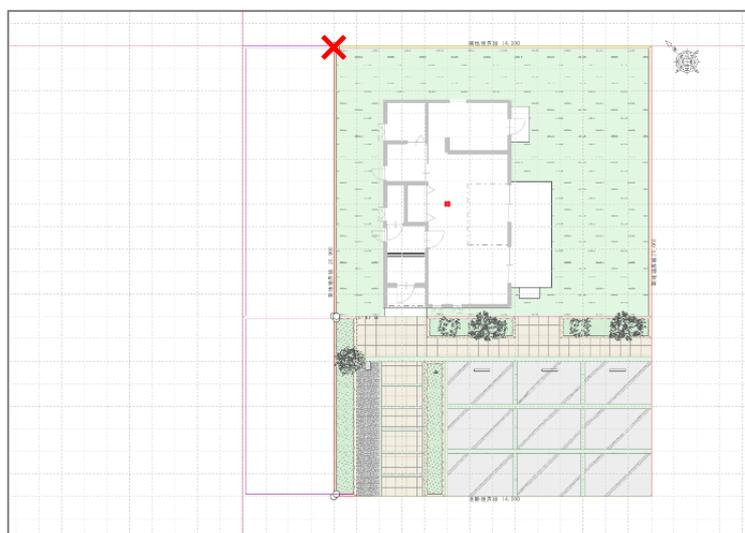
- ①  (範囲端点移動)をクリックし、 (矩形配置)をクリック
- * 「編集」⇒「範囲端点移動」を選択してもかまいません。

- ② 対象の要素が入るよう、矩形範囲で選択
- * 移動・伸縮させる要素や要素の端点を囲むようにマウスを対角にドラッグします。
 - * 選択範囲内の要素の端点に白い丸がつきます。



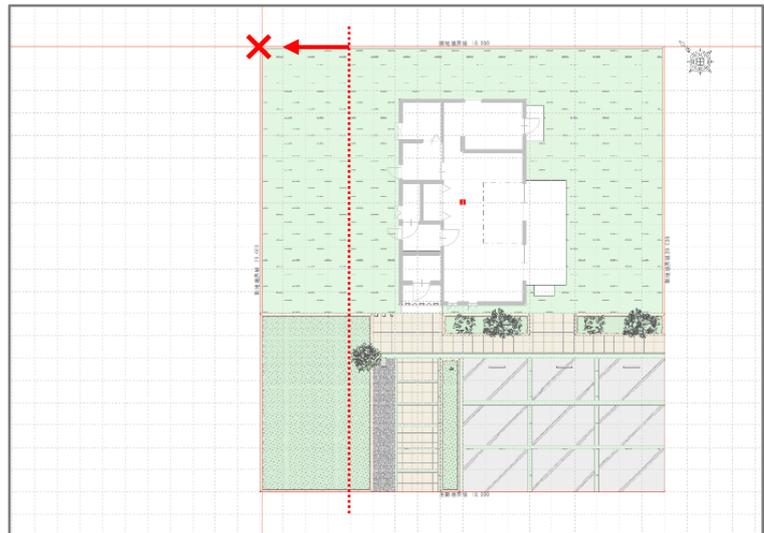
- ③ 移動・伸縮の基準となる位置でクリック

- * ここでは、敷地の左上の角でクリックします。
- * マウスの動きにあわせて選択範囲内の要素のラバーバンド表示が動きます。

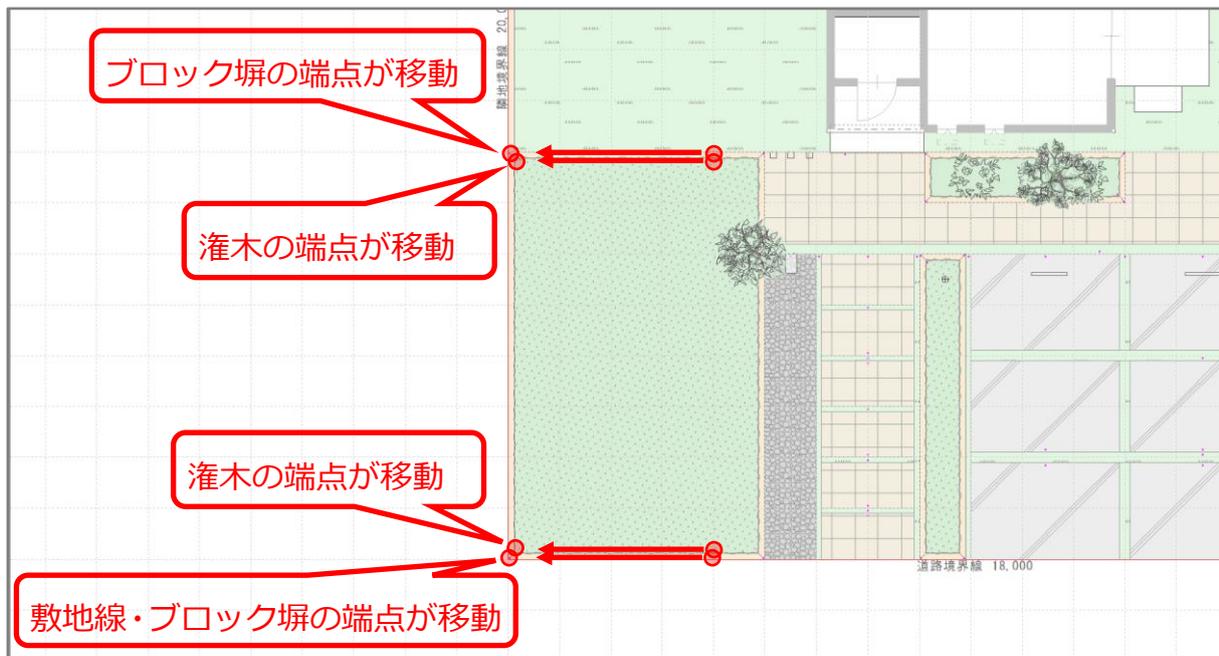


④ 移動後の位置でクリック

- * 選択範囲内の要素や要素の端点が移動します。



- * 北側の敷地線とブロック塀の端点が移動し、敷地が横に広がり、フェンスが延長しました。
西側の敷地線とブロック塀が移動しました。



* 灌木の端点が移動し、灌木の範囲が広がりました。

南側の敷地線とブロック塀の端点が移動し、敷地が横に広がり、ブロック塀が延長しました。

【参考】要素切断との併用

✂ (要素切断)で敷地線を分割して敷地頂点を追加し、範囲端点移動で追加した頂点を移動して、敷地の変形が行えます。

